Reglamento Interno

Liga ESPN Fantasy Baseball - Actualizado al 1 de agosto de 2025

Capítulo I - Principios generales

1. Este reglamento busca garantizar equidad, transparencia y competitividad durante la temporada, los trades y la pretemporada (off-season).

2. Las situaciones no previstas serán resueltas por el Comisionado, procurando siempre respetar el espíritu de la norma y el consenso de la mayoría de los mánagers.

3. Todo aspecto no regulado en este documento se regirá por la configuración predeterminada de ESPN Fantasy Baseball o, en su defecto, por la configuración histórica que la liga haya mantenido año tras año.

Capítulo II - Definiciones

Termino	Acronimo	Descripcion
Service Time <= 2.000	-	Días de servicio en MLB iguales o inferiores a 2.000 al cierre de la temporada anterior.
Keeper de Reglamento	KdR	Jugador con ST<=2.000 protegido como parte de la "granja reglamentaria". Cada club debe inscribir 5.
Keeper Ordinario	K.O.	Jugador protegido sin restricción de ST. Cada club debe inscribir 15.
Keepers	-	Grupo indivisible de 20 peloteros: 5 KdR + 15 K.O.
Granjas	-	Los cinco KdR oficiales de cada equipo.
Prospecto Draft Amateur	-	Jugador elegido en el MLB Amateur Lottery Draft del año en curso.
Prospecto Draft Internacional	-	Pelotero firmado en el Período/Draft Internacional MLB del año en curso.
AKL Draft	-	Draft anual de la liga (novatos y agentes libres).

Capítulo III - Selección de Keepers

Articulo 3.1 - KdR (5 jugadores)

- Plazo: Publicar los cinco KdR en el hilo oficial tres (3) días antes del draft.

- Incumplimiento: El Comisionado completará la lista añadiendo, si fuera necesario, agentes libres con ST<=2.000 y recortará jugadores según ADP, como explica el Art. 6.1.2.

- Naturaleza: Los KdR no se pueden dropear ni reclamar por FA; solo pueden salir vía trade en temporada regular.

Articulo 3.2 - K.O. (15 jugadores)

- Deben designarse exactamente 15 K.O. junto con los KdR; el total de keepers será siempre 20.

- Los K.O. son de libre movimiento (adds, drops, trades) una vez finalizado el AKL Draft.

Capítulo IV - Restricciones de Agencia Libre y Draft

1. Bloqueo off-season: Siete (7) días después de la última jornada MLB, la Agencia Libre queda congelada; solo se permiten trades.

2. Prospectos vetados: Lottery Draft Amateur y Draft/Período Internacional del año en curso: sus jugadores no pueden añadirse, reclamarse ni traspasarse hasta el AKL Draft siguiente.

- Sanción: se aplicará la misma penalidad progresiva del Art. 6.1-2 (+1 KdR de castigo por semana) y se revertirá la transacción.

Articulo 4.3 - Orden del AKL Draft

El orden de selección en cada ronda del AKL Draft se determinará por la posición final en la tabla al concluir la temporada regular, ordenada por porcentaje de victorias de menor a mayor (peor récord elige primero). En caso de empate, se aplicarán los criterios de desempate oficiales de ESPN; si persiste, sorteo público conducido por el Comisionado.

Articulo 4.4 - Programación anual del Draft

El AKL Draft se agenda cada año para el último domingo antes del Opening Day de la MLB. Esta fecha podrá modificarse mediante una encuesta formal y será válida si alcanza mayoría simple más uno (>=50% + 1 voto) del total de votos emitidos.

Capítulo V - Premio de Compensación

El campeón de consolación podrá proteger solo cuatro (4) KdR (4 KdR + 15 K.O. = 19 keepers) y obtendrá el primer pick global (ronda 20) del siguiente AKL Draft.

- Puede renunciar a este derecho; en tal caso conservará los 5 KdR habituales (20 keepers) y perderá el primer pick global.

Capítulo VI - Penalidades (Roster)

Articulo 6.1 - Dropeo indebido de un KdR

- Reversión inmediata del movimiento.

- Penalidad progresiva: Por cada semana completa (168 h) que el KdR permanezca fuera, el equipo añade +1 KdR de castigo (FA, ST<=2.000).

- Liberación de espacio: Se eliminarán jugadores empezando por el de mayor ADP según "Yahoo - All Drafts ADP".

Capítulo VII - Inactividad y Abandono

Las siguientes faltas de actividad serán motivo de revisión y posible expulsión de la liga.

Falta	Consecutivas	Acumuladas	Consecuencia
No alcanzar 20 IP semanales	2	3	Revisión / Expulsión
Jugador en IL o slot vacío	2	3	Revisión / Expulsión
Sin movimientos en Transaction Log	-	4 semanas	Revisión / Expulsión

Capítulo VIII - Comunicaciones y recordatorios

El Comisionado avisará el límite de publicación de keepers con cinco (5) días de antelación, publicando en el foro de la liga, el chat/post interno y el grupo de WhatsApp.

Capítulo IX - Calendario resumido

Hito	Fecha / intervalo
Fin temporada MLB + 7 días	Bloqueo FA
T-3 días del draft	Publicación obligatoria de keepers
AKL Draft	Libera movimiento de K.O.
Post-playoffs	Auditoría anual de reglas

Disposición final

El desconocimiento de estas reglas no exime de su cumplimiento. Consulte al Comisionado antes de actuar.

¡Buena suerte y a disfrutar una temporada justa y emocionante!